

CRITERI DI RILEVAZIONE STATISTICA

Occasione da gol:

- Ogni tiro verso la porta se finalizzazione di una azione di squadra .
- Azioni d'attacco che non vengono finalizzate con un tiro, ma che avrebbero potuto evolversi in tal senso se un giocatore fosse arrivato per tempo sul passaggio del compagno o non avesse mancato il tiro o il controllo del pallone .

Assist:

- Ogni passaggio volontario che mette il compagno nelle condizioni di avere una occasione da gol
- Assist vincente se il compagno realizza un gol.

Tiri:

- conclusione indirizzata verso la porta avversaria, può essere "dentro" o "fuori" lo specchio della porta oppure colpire il palo.
 - o I tiri sono ulteriormente suddivisi in:
 - Tiri su azione: scaturiti al termine di una azione di gioco.
 - Tiri su azione scaturita da palla inattiva: scaturiti dopo una situazione di palla inattiva (es: su punizione indiretta, su corner, su rimessa laterale, su rinvio del portiere).
 - Tiri diretti da palla inattiva: conclusioni dirette in porta su punizione o corner.

Possesso della palla:

- Conteggiato in minuti e secondi (trasformati anche in %) e inteso come tempo calcolato ottenuto come somma dei possessi di una squadra determinati dal momento in cui entra in possesso certo della palla sino alla sua perdita per possesso avversario, per uscita del pallone dal terreno di gioco o per intervento dell'arbitro che interrompe il gioco.
- Il possesso della palla viene ulteriormente suddiviso per possesso nella propria metà campo o nella metà campo avversaria .

Palla persa:

- Per errore tecnico di controllo che comporta una palla ceduta ad un avversario o finita fuori dal terreno di gioco.
- Per contrasto partendo da una situazione di possesso certo della palla.
- Per errore di passaggio corto verso un compagno libero di ricevere.
- Per errore di passaggio in una zona del campo non presidiata da compagni.

Palla recuperata:

- Per contrasto su di un avversario che ne aveva il possesso certo finalizzando il recupero del pallone proprio o della propria squadra.
- Per intervento su una traiettoria di passaggio finalizzando il recupero del pallone proprio o della propria squadra.

Contropiede:

- Azione di attacco che si sviluppa velocemente dalla propria zona di difesa e con un numero di giocatori uguali o superiore ai difensori.

Lancio lungo:

- Azione di attacco che si sviluppa direttamente con un lancio dalla zona difensiva senza manovra di gioco.

Corner:

- Nel computo non vengono calcolati i corner assegnati ma non battuti per fine del tempo di gioco.

Ammonizioni e espulsioni:

- Le sanzioni disciplinari sono rilevate in tempo reale e restano ufficiose fino all'omologazione da parte degli organi competenti.

Cross:

- Si intendono i palloni indirizzati verso l'area di rigore dalle zone laterali del campo che a loro volta sono divise in tre zone:
 - Fondo campo: dall'area di porta al fondo campo.
 - Ala: dall'area di porta sino all'altezza del cerchio dell'area di rigore.
 - Tre/quarti: dal cerchio dell'area di rigore verso il centrocampo per una lunghezza approssimativa di 20 metri.
- Si intendono come cross sbagliati:
 - I cross rimpallati da un avversario da una distanza di almeno tre metri dal giocatore che calcia.
 - I cross direttamente indirizzati verso un avversario.
 - I cross che terminano in una zona del campo non presidiata da compagni di squadra.

Km percorsi:

- Si intendono i km rilevati LIVE attraverso il sistema Stats in uso su tutti i campi della serie A.
- I dati vengono successivamente rielaborati e forniti alle squadre completi di tutti i valori di analisi fisiche e prestazionali.